



Téléphone : +33 6 38 16 82 76

E-mail : loicleforestier.pro@gmail.com

loicleforestier.com

github.com/Safirl

FORMATION :

2025 - 2027 Gobelins Paris

Expert en création
numérique interactive.

**2022 - 2025 IUT Bordeaux
Montaigne**

BUT Métiers du Multimédia
et de l'Internet.

**2020 - 2022 Lycée Post-Bac
Saliège Balma**

Classe préparatoire
audiovisuelle.

TECHNOLOGIES

Unreal C++, Unity C#, React,
Typescript, Laravel, Astro, Figma.

SAVOIR-ÊTRE

Créatif, Ouvert d'esprit, Rigoureux

LANGUES :

Français, B2 Anglais (diplôme
"Cambridge"), espagnol.

CERTIFICATS :

Opquast - niveau certifié
Permis B.

LOÏC LEFORESTIER

TECHNICAL DESIGNER

Développeur Unreal et Web avec 2 ans d'expérience en alternance, je suis passionné par l'UX et l'interactivité des médias. Je cherche une alternance de 2 ans dans une entreprise qui propose des expériences interactives.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur VR C++ Unreal engine chez Skyreal (2 ans) - [Lien du site.](#)

Contexte : Start up de 25 personnes, équipe de développement C++ de 6 personnes. Logiciel de visualisation VR pour le secteur de l'aéronautique et de la défense.

- Refonte du système de navigation en VR : amélioration de l'extensibilité du système de navigation et de la clarté de l'interface utilisateur.
- Création de prototypes VR : accélération de la validation et l'implémentation des nouvelles fonctionnalités. Amélioration de l'expérience utilisateur sur la navigation.

Technos : Unreal Engine C++ (développement des fonctionnalités), Microsoft Visio (réalisation d'architectures), Figma (création des maquettes), Git, Fork.

Stage Designer au sein de l'UX Studio chez Sopra Steria (1 mois)

Studio de design de 30 personnes. Refonte du calendrier de pose de congés :

- Amélioration de l'expérience utilisateur.
- Amélioration de l'interface graphique et de la cohérence avec le design system.

Technos : Figma (création des maquettes et réalisation des entretiens utilisateurs)